

ストリートファイター6 ランダム 2ON2 大会 実施規程

1. 大会概要

本大会は、対戦型格闘ゲーム「Street Fighter 6」を使用し、当日抽選により編成された 2 人 1 組のチームによるトーナメント方式で実施する。

参加は事前募集で決定とし、欠員、参加人数が予定よりそろわない場合は当日も合わせて募集する

2. 開催日

2026 年 2 月 21 日（土）

15：00 より

3. 大会形式

- ・ 2 人 1 組のチーム戦（2ON2）
- ・ チームは大会当日に実施する抽選により決定する
- ・ トーナメント方式で試合を行う

※参加人数により、運営判断で対戦形式を一部変更する場合がある

4. 対戦方式

本大会の対戦方式は「早稲田式」とする。以下の内容で実施していく。

1. 各チームは試合開始前に、先鋒および大将を決定し申告する
2. 先鋒戦および大将戦の 2 試合を行う。試合は 1 試合で決定とする（1 先、といわれるもの）。
3. 両チームが 1 勝 1 敗となった場合、各試合の勝者同士による決定戦を行い、勝利チームを決定する

本方式により、参加者全員が最低 1 試合以上出場する。

5. 使用タイトルおよびゲーム設定

- ・ 使用タイトルは「Street Fighter 6」とする
- ・ ゲーム内設定は大会側で統一し、原則として標準設定を使用する
- ・ 試合中の一時停止は原則禁止とする。ただし、運営が認めた場合は再試合等、現場での判断で補う。

6. 使用キャラクター

- ・ 使用キャラクターに制限は設けない
- ・ 試合ごとのキャラクター変更は可能とする

7. コントローラーについて

- ・ コントローラーは原則として参加者各自で持参するものとする
- ・ 純正パッドの貸し出しは若干数用意するが、数に限りがあるため借用できない場合がある
- ・ 大会進行に支障をきたすと運営が判断したコントローラーの使用は禁止する
- ・ 試合開始後のボタン設定ミス等について、原則として再試合は行わない

8. 呼び出しおよび遅刻について

- ・試合開始時に呼び出しを行い、一定時間内に集合しない場合、不戦敗とすることがある
- ・進行状況により、試合開始時刻が前後する場合がある

9. 禁止事項

以下の行為を禁止する。

- ・故意の遅延行為
- ・暴言、威圧的行為、その他ハラスメントに該当する行為
- ・不正行為またはその疑いがある行為
- ・運営の指示に従わない行為
- ・会場設備および備品を損壊する行為

10. 免責および最終判断

- ・本規程に定めのない事項、または解釈に疑義が生じた場合は、運営の判断を最優先とする
- ・当日の状況により、本規程の内容をやむを得ず変更する場合がある
- ・参加者は、本規程に同意した上で大会に参加するものとする