

# ストリートファイター6

## 無差別シングル大会 実施規程

### 1. 大会概要

本大会は、対戦型格闘ゲーム「Street Fighter 6」を使用し、

無差別のシングル戦によるトーナメント方式で実施する。

### 2. 開催日

2026年2月22日（日）

12:00—

### 3. 参加方法および定員

- 本大会は事前登録制とする。欠員、参加人数が予定よりそろわない場合は当日も合わせて募集する
- 定員は32名とする。
- 参加人数が定員に満たない場合、運営判断によりトーナメント表を改訂する。

### 4. 大会形式

- 個人戦（シングル）
- シングルエリミネーショントーナメント方式  
(一度敗北した時点で敗退となる方式)

### 5. 対戦方式および勝利条件

- 本大会は勝ち抜き方式で実施する。
- 各試合は2本先取（2先）とする。
- 決勝戦のみ3本先取（3先）とする。

※進行状況により、運営判断で試合形式を一部変更する場合がある。

### 6. 使用タイトルおよびゲーム設定

- 使用タイトルは「Street Fighter 6」とする。
- ゲーム内設定は大会側で統一し、原則として標準設定を使用する。
- 試合中の一時停止は原則禁止とする。ただし、運営が認めた場合を除く。

### 7. 使用キャラクター

- 使用キャラクターに制限は設けない。
- 試合ごとのキャラクター変更は可能とする。

## **8. コントローラーについて**

1. コントローラーは原則として参加者各自で持参するものとする。
2. 純正パッドの貸し出しは若干数用意するが、数に限りがあるため借用できない場合がある。
3. 大会進行に支障をきたすと運営が判断したコントローラーの使用は禁止する。
4. 試合開始後のボタン設定ミス等について、原則として再試合は行わない。

## **9. 呼び出しおよび遅刻について**

1. 試合開始時に呼び出しを行い、一定時間内に集合しない場合、不戦敗とすることがある。
2. 進行状況により、試合開始時刻が前後する場合がある。

## **10. 禁止事項**

以下の行為を禁止する。

1. 故意の遅延行為
2. 暴言、威圧的行為、その他ハラスマントに該当する行為
3. 不正行為、またはその疑いがある行為
4. 運営の指示に従わない行為
5. 会場設備および備品を損壊する行為

## **11. 免責および最終判断**

1. 本規程に定めのない事項、または解釈に疑義が生じた場合は、運営の判断を最優先とする。
2. 当日の状況により、本規程の内容をやむを得ず変更する場合がある。
3. 参加者は、本規程に同意した上で大会に参加するものとする。