

ストリートファイター6

無差別シングル大会 実施規程

1. 大会概要

本大会は、対戦型格闘ゲーム「Street Fighter 6」を使用し、
無差別のシングル戦によるトーナメント方式で実施する。

2. 開催日

2026 年 2 月 22 日（日）

12：00—

3. 参加方法および定員

1. 本大会は事前登録制とする。欠員、参加人数が予定よりそろわない場合は当日も合わせて募集する
2. 定員は 32 名とする。
3. 参加人数が定員に満たない場合、運営判断によりトーナメント表を改訂する。

4. 大会形式

1. 個人戦（シングル）
2. シングルエリミネーショントーナメント方式
（一度敗北した時点で敗退となる方式）

5. 対戦方式および勝利条件

1. 本大会は勝ち抜き方式で実施する。
2. 各試合は 2 本先取（2 先）とする。
3. 決勝戦のみ 3 本先取（3 先）とする。

※進行状況により、運営判断で試合形式を一部変更する場合がある。

6. 使用タイトルおよびゲーム設定

1. 使用タイトルは「Street Fighter 6」とする。
2. ゲーム内設定は大会側で統一し、原則として標準設定を使用する。
3. 試合中の一時停止は原則禁止とする。ただし、運営が認めた場合を除く。

7. 使用キャラクター

1. 使用キャラクターに制限は設けない。
2. 試合ごとのキャラクター変更は可能とする。

8. コントローラーについて

1. コントローラーは原則として参加者各自で持参するものとする。
2. 純正パッドの貸し出しは若干数用意するが、数に限りがあるため借用できない場合がある。
3. 大会進行に支障をきたすと運営が判断したコントローラーの使用は禁止する。
4. 試合開始後のボタン設定ミス等について、原則として再試合は行わない。

9. 呼び出しおよび遅刻について

1. 試合開始時に呼び出しを行い、一定時間内に集合しない場合、不戦敗とすることがある。
2. 進行状況により、試合開始時刻が前後する場合がある。

10. 禁止事項

以下の行為を禁止する。

1. 故意の遅延行為
2. 暴言、威圧的行為、その他ハラスメントに該当する行為
3. 不正行為、またはその疑いがある行為
4. 運営の指示に従わない行為
5. 会場設備および備品を損壊する行為

11. 免責および最終判断

1. 本規程に定めのない事項、または解釈に疑義が生じた場合は、運営の判断を最優先とする。
2. 当日の状況により、本規程の内容をやむを得ず変更する場合がある。
3. 参加者は、本規程に同意した上で大会に参加するものとする。